**­­São Paulo T­­ech School**

Ciência da Computação

**Projeto Individual**

**Gura Saber**

João Victor Hengler

São Paulo

Junho de 2022

**Sumário**

[**Contexto** 3](#_Toc105405969)

[**Objetivo** 4](#_Toc105405970)

[**Justificativa** 5](#_Toc105405971)

[**Escopo** 6](#_Toc105405972)

[**Marcos do Projeto** 7](#_Toc105405973)

[**Premissa** 8](#_Toc105405974)

[**Restrições** 9](#_Toc105405975)

[**Equipe Envolvida** 10](#_Toc105405976)

[**Referências Bibliográficas** 11](#_Toc105405977)

# **Contexto**

O jogo Beat Saber lançado 1 de maio de 2018 pela empresa Beat Games, é um jogo eletrônico de ritmo de realidade virtual, no jogo existe uma variedade de mapas que ao jogá-los, blocos aparecerão representando as batidas da música e após isso vão em sua direção, sendo necessário cortá-los com seus sabres na cor correspondente.

Durante o início do jogo, os desenvolvedores criaram mapas baseados nas suas próprias músicas lançadas e cada um com uma tabela de ranking, porém após alguns meses de seu lançamento, foi possível implementar mais mapas, por conta da comunidade, porém utilizando qualquer música de sua escolha, além de possuir a sua própria tabela de ranking, sendo possível visualizar através de um site, porém não foi implementado uma variedade de coisas que os jogadores queriam como: customização do perfil e um menu de pesquisa avançado.

Sobre o nome Gura Saber e o tema, Gura é o sobrenome de uma vtuber (virtual youtuber), seu nome é Gawr Gura e faz lives no youtube, jogando diversos jogos e cantando.

# **Obje­tivo**

Através do site que fará uma conexão com uma API, os jogadores do jogo Beat Saber poderão acessar o site, onde é possível visualizar os mapas com jogadas, cadastrar e entrar na conta, customização do perfil, verificar as informações do seu perfil como: nome, país, posição global e nacional, gráfico da sua posição global nos últimos 49 dias, algumas de suas configurações, sua descrição, os mapas jogados recentemente, com a melhor pontuação, favoritos e quantidade de mapas jogados por mês, além de conseguir visualizar o ranking dos países e global e os detalhes de cada mapa com seus scores.

Tendo como objetivo melhorar a experiência dos jogadores, pois permitirá o compartilhamento das informações dos jogadores.

# **Justificativa**

Mesmo que existam sites mostrando as informações dos jogadores e dos mapas, eles não cobrem todas as demandas dos jogadores como: customização do perfil, procurar jogadas de outros jogadores em mapas específicos, saber quais mapas possuem músicas no seu idioma e verificar as configurações de outros jogadores. Por esse motivo, o projeto tem como objetivo atender as demandas dos jogadores.

# **Escopo**

* Permitir com que os usuários do site vejam as funcionalidades básicas do site na tela de início.
* Permitir que o usuário visualize os mapas e dificuldades guardadas no banco de Dados.
* Permitir que o usuário selecione o mapa e verifique as suas dificuldades, podendo selecionar cada uma delas para verificar as jogadas feitas.
* Permitir que o usuário veja o rank global e o rank qualquer nacionalidade dos jogadores registrados.
* Permitir que o usuário migre os seus scores de outro site com as pontuações para esse site.
* Permitir que o usuário customize o seu perfil, como background, foto de perfil, nome, senha e a descrição.
* Permitir que todos os usuários possam ver as jogadas mais recentes e as melhores dos outros jogadores, sua descrição, seu óculos de realidade virtual selecionado.

# **Marcos do Projeto**

* **Primeira Semana:**
  + - Modelagem Lógica do Banco de Dados;
    - Protótipo de cada página do Site;
* **Segunda Semana:**
  + - Criação de cada página do Site;
    - Implementação de uma parte da API;
    - Mudar as cores de todas as páginas;
* **Terceira Semana:**
  + - Finalização de todas as documentações do projeto;
    - Implementação do restante da API;
    - Permitir a customização de cada perfil;
    - Armazenar as descrições dos usuários e de suas imagens;
    - Implementar parte para favoritar os mapas;
* **Quarta Semana:**
  + - Fazer o teste para ver se o usuário consegue ver o perfil dos outros com todas as informações aparecendo;
    - Fazer o teste para ver se é possível ver todos os mapas;
    - Fazer o teste para ver se é possível adicionar os mapas no favorito;

# **Premissa**

* Deve possuir internet no computado para se conectar à API de autenticação;

# **Restrições**

* Prazo de 1 mês e 1 semana;
* Utilizar apenas as API’s que o professor Fernando Brandão permitiu;
* Utilizar HTML, CSS e Javascript;
* Aplicação da API NodeJS para cadastro e/ou consulta no banco de dados;
* Aplicar conteúdo aprendido em todas as disciplinas;
* Estilizar o site com um tema que represente o criador do projeto ou algo de seu gosto como música, esporte, game, moda e etc.

# **Equipe Envolvida**

A equipe envolvida é de apenas uma pessoa, um aluno de Ciência da Computação da SPTECH (São Paulo Tech School).

# **Referências Bibliográficas**

<https://pt.wikipedia.org/wiki/Beat_Saber>;

<https://virtualyoutuber.fandom.com/wiki/Gawr_Gura>;